
16. HANENGEVECHT
17. AIRHOCKEY
18. DE LANGSTE ADEM
19. KATAPULTJE SPEL
20. BALANCEERSPEL
21. BOTTLE FIIP
22. BADMINTON
23. FIESSENVOETBAL
24. SPEURTOCHT
25. BEELD HET UIT
26. BEKER BLAZEN
27. WORKOUT SPEL
28. WORSTELEN
29. BEKER MIKKEN
30. WII TOERNOOI


## Meppel Actief

## Hanengevecht

## BLIJF JIJ HET LANGST STAAN OP 1 BEEN?

## AANTALDEELNEMERS AFBEELDING

```
2 OF MEER
```

MATERIAAL

- GEEN MATERIAAL NODIG



## OPDRACHTOMSCHRIJVING

- TWEE KINDEREN STAAN OP ÉÉN BEEN TEGENOVER ELKAAR MET BIJV. DE RECHTERHAND VAST. NU PROBEREN ZIJ DOOR TE TREKKEN EN TE DUWEN HUN TEGENSTANDER OP TWEE BENEN TE KRIJGEN. WANNEER IEMAND OP TWEE BENEN STAAT HEEFT HIJVERLOREN EN KRIJGT DE TEGENSTANDER 1 PUNT.


## REGELS

- JE BENT AF ALS JE OP TWEE BENEN STAAT.
- JE MAAKT DUIDELIJKE AFSPRAKEN VAN TE VOREN
- ALS JE WINT KRIJG JE EEN PUNT


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- DICHTERBIJELKAAR STAAN
- JE MAG 1 KEER VAN BEEN WISSELEN

MOEILIJKER

- VERDER UIT ELKAAR STAAN
- Je mag alleen met GESTREKTE ARM OF ARMEN DUWEN EN TREKKEN


## Meppel Actief

## Airhockey

## AANTAL DEELNEMERS

1-5 KINDEREN

## MATERIAAL

- 2 OF 4 BOEKEN [LIGT AAN HOEVEELHEID DEELNEMERS]
- JE KAN OOK KIEZEN VOOR EEN WC ROL IN PLAATS VAN EEN BOEK
- 1 BAL [TENNISBAL OF TAFELTENNISBAL]
- DOELLIJN MAKEN VAN SCHOENEN [SCHOENEN 2 TOT 3 METER UIT ELKAAR]

AFBEELDING


## OPDRACHTOMSCHRIJVING

ER ZIJN TWEE GELIJKE TEAMS AAN BEIDE KANTEN VAN HET VELD. DE TEAMS LIGGEN ACHTER HUN DOELLIJN.ER IS ÉÉN BAL [KLEINE BAL] EN ELKE SPELER HEEFT EEN BOEK IN DE HAND.DE BEDOELING IS OM D.M.V. HET BOEK DE BAL VOOR DE EIGEN DOELLIJN TE HOUDEN EN AAN DE ANDERE KANT DE BAL OVER DE LIJN VAN DE TEGENPARTIJ TE KRIJGEN.

## REGELS

- BEIDE PARTIJEN LIGGEN

ACHTER DE DOELLIJN EN MOGEN NIET VOOR DE DOELLIJN KOMEN [WEL MET ARMEN EN HANDEN] [WEL MET ARMEN EN HANDEN]

- DE BAL MAG ALLEEN MET HET BOEK TEGENGEHOUDEN WORDEN.


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- MAAK HET VELD KLEINER
- KIES EEN GROTERE BAL

MOEILIJKER

- MAAK HET VELD GROTER
- SPEEL MET TWEE BALLEN
- GEBRUIK KLEINERE BOEKEN


## Meppel Actief De langste adem

AANTAL DEELNEMERS
1

MATERIAAL
1 BALLON
PLASTIC BEKERTJES

AFBEELDING


## OPDRACHTOMSCHRIJVING

ZET DE PLASTIC BEKERTJES OP EEN RIJOP EEN TAFEL OF OP DE GROND. BLAAS DAARNA ZO VER MOGELIJK DE BALLON OP. KNIJP MET JE VINGERS DE BALLON DICHT ZODAT ER GEEN LUCHT UIT ONTSNAPT. DAARNA PROBEER JE DE BEKERTJES WEG TE BLAZEN MET DE LUCHT UIT DE BALLON.

REGELS

- GEBRUIK MET MEERDERE PERSONEN MEERDERE BALLONNEN BIJ DIT SPEL.
- IEDER WEGGEBLAZEN BEKERTJE IS EEN PUNT.


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- PAK EEN GROTERE BALLON OF GEBRUIK ER TWEE.
- ZET MINDER BEKERTJES NAASTELKAAR NEER.

MOEILIJKER

- ZORG VOOR RUIMTE TUSSEN de bekertjes.
- JE MOET VAN DE RIJ BEKERTJES ER MINIMAAL TWEE OMVER BLAZEN.


## Katapultje

LUKT HET JOU OM EEN PROPJE IN HET GLAS TE SCHIETEN?

AANTAL DEELNEMERS
1

MATERIAAL
3 BEKERS
LEPEL
PROPJES

LEPEL PROPJES

AFBEELDING


## OPDRACHTOMSCHRIJVING

MAAK VAN PAPIER PROPJES. DEZE PROBEER JE MET EEN LEPEL IN EEN BEKER OF GLAS TE SCHIETEN, DOOR OP DE LEPEL TE SLAAN.

## REGELS

- SLA NIET TE HARD OP DE LEPEL
- GEBRUIK ALLEEN PAPIEREN PROPJES OM MEE TE SCHIETEN.


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- ZET DE BEKERS OF GLAZEN DICHTERBIJ.
- GEBRUIK EEN PAN I.PV. EEN GLAS/BEKER.

MOEILIJKER

- ZET DE BEKER OF HET GLAS VERDER WEG.
- probeer het in een KLEINER GLAASJE TE KRIJGEN.


## Balanceerspel

MeppêA Actief

AANTAL DEELNEMERS
1-5 KINDEREN

MATERIAAL

- EEN BOEK
- BALANCEER VOORWERP

AFBEELDING


OPDRACHTOMSCHRIJVING
PROBEER MET EEN BOEK OP JE HOOFD VERSCHILLENDE OPDRACHTEN TE DOEN. RAAK DE GROND AAN, SPRING IN DE LUCHT, HOOFD SCHOUDERS KNIE EN TEEN.

REGELS

- VALT HET BOEK? BEGIN OPNIEUW!


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- PROBEER HET EERST DOOR STIL TE STAAN
- HOUDT HET BOEK VAST MET 1 HAND

MOEILIJKER

- DAAG JE ZELF UIT DOOR BIJV. EEN GROTER VOORWERP TE
BALANCEREN OP JE HOOFD
- MEERDERE BOEKEN


## MeppêA Actief Bottleflip!

## KUN JIJ JE FLESJE JUISTLATEN LANDEN?

AANTAL DEELNEMERS
1 KIND

MATERIAAL

- een flesje met WATER

AFBEELDING


## OPDRACHTOMSCHRIJVING

VUL EEN FLESJE VOOR 1/4 MET WATER, PROBEER HET FLESJE $1 \times$ ROND TE LATEN DRAAIEN IN DE LUCHT EN HEM VERVOLGENS TE LATEN LANDEN. TEL HOE VAAK DIT LUKT ACHTER ELKAAR.

## REGELS

- HET FLESJE MOET 1 KEER ROND DRAAIEN.
- HET FLESJE MOET STAAND OP DE TAFEL LANDEN


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- DOE ER MEER/MINDER WATERIN.

MOEILIJKER

- PROBEER HEM OP DE DOP TE LATEN LANDEN
- LAAT HEM $2 \times$ ROND DRAAIEN


## Badminton

# HOEVAAK KUNNEN JULLIE METELKAAR OVERSPELEN? 

AANTAL DEELNEMERS
2 KINDEREN

MATERIAAL

- BADMINTON RACKETS
- SHUTTLES

AFBEELDING


## OPDRACHTOMSCHRIJVING

GA TEGENOVER ELKAAR ZITTEN EN GA SAMEN ZITTEND BADMINTONNEN. HET GAAT NIET OM EEN WEDSTRIJD, MAAR ZOVAAK MOGELIJK OVERSPELEN.

TIPS

- PROBEER MET EEN boogje te sLaAN.
- PROBEER BOVENHANDS TE SLAAN.
- SLA NIET TE HARD.


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- GA IETS DICHTER BIJ

ELKAAR ZITTEN.

- STAAND BADMINTONNEN

MOEILIJKER

- VERDER UIT ELKAAR GAAN ZITTEN/STAAN.

AANTAL DEELNEMERS

## 1-2 KINDEREN

MATERIAAL

- EEN TEGENSTANDER
- EEN VOETBAL
- FLESSEN
- ZAND OF WATER IN DE FLES

AFBEELDING


OPDRACHTOMSCHRIJVING
PROBEER ELKAARS FLES OM TE SCHIETEN, DIT KAN 1 TEGEN 1. MAAR OOK MET HET HELE GEZIN.

## REGELS

- ELKAAR NIET AANRAKEN
- DE FLES DIE ALS EERST LEEG IS VERLIEST.

VARIATIE

MAKKELIJKER

- GROTE FLESSEN
- FLESSEN DICHT BIJ ELKAAR ZETTEN.

MOEILIJKER

- meerdere flessen VERDEDIGEN
- KLEINE FLESJES.


# Speurtocht maken 

WELKE CREATIEVE TOCHT MAAK JIJ?

AANTAL DEELNEMERS
1-5 KINDEREN

MATERIAAL

- PEN EN PAPIER
- OVERIGE MATERIAAL DIE JE ZELF ERBIJ VERZINT.

AFBEELDING


OPDRACHTOMSCHRIJVING
MAAK JE EIGEN SPEURTOCHT, DIT KAN IN HUIS MAAR OOK IN DE TUIN.

## IDEE ËN

- TEKEN EEN ROUTE DOOR HET HUIS/TUIN DIE DE DEELNEMERS MOETEN AFGAAN.
- VERSTOP IETS IN DE TUIN/HUIS, PROBEER DEZE TE VINDEN DOOR RAADSELS.
- FOTOSPEURTOCHT, ELKE FOTO GEEF JE EEN NUMMER EN EEN LETTER.AAN HET EIND MOET ER EEN WOORD UITKOMEN.
- OPDRACHTEN SPEURTOCHT, DENK AAN, BINNEN 1 MINUUT VAN GROOT NAAR KLEIN STAAN. EI OP EEN LEPEL EN EEN PARCOURS AFLEGGEN.


# Meppey Actief Beeld het uit 

RAAD DE VERBEELDING

AANTAL DEELNEMERS
1 TOT 10 KINDEREN

MATERIAAL

- IPAD OF TELEFOON

AFBEELDING

$$
\begin{aligned}
& \text { quhytuntintit }
\end{aligned}
$$

$$
\begin{aligned}
& \text { icisisucimin }
\end{aligned}
$$

OPDRACHTOMSCHRIJVING
1 IEMAND MOET IETS UITBEELDEN WAT HIJ/ZIJ IN ZIJN GEDACHTEN OF VAN EEN PLAATJE HEEFT.
de rest probeert te raden wat er uitgebeeld wordt.

REGELS

- ER MAG TIJDENS HET UITBEELDEN NIET GEPRAAT WORDEN.

VARIATIE

- SPEEL HETIN 2 TEAMSI.P.V ALLEMAAL ALLEEN.
- GA EERSTMET ZIJN ALLEN AFBEELDINGEN OF WOORDEN OPSCHRIJVEN DIE UITGEBEELD MOETEN WORDEN. STOP DIt ALLEMAAL IN EEN POT EN DIEGENE DIE AAN DE BEURT IS MOET EEN BLAADJE UIT DE POT PAKKEN.


## Meppel Actief Beker blazen

BLAAS MET DE FIETSPOMP BEKERS VAN DE TAFEL.

AANTAL DEELNEMERS AFBEELDING
1 KIND

MATERIAAL

- FIETSPOMP
- PLASTIC BEKERS
- TAFEL


OPDRACHTOMSCHRIJVING
PLAATS ALLE BEKERTJES DICHT BIJ ELKAAR OP TAFEL. PAK DE FIETSPOMP VAST. BLAAS MET DE FIETSPOMP DE BEKERTJES 1 VOOR 1 VAN DE TAFEL.

REGELS

- 1 BEKERTJE PER KEER
- HOUD AFSTAND
- ZORG VOOR EEN LEGE TAFEL


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- IEMAND ANDERS LATEN POMPEN, ZODAT JIJ KUNT RICHTEN.
- bekers verder uit ELKAAR IN HET BEGIN

MOEILIJKER

- POMPEN MET JE ANDERE HAND
- HoGERE TAFEL
- VERDER WEG STAAN


## WELK NUMMER DOBBEL JIJ?

AANTAL DEELNEMERS
1 KIND

MATERIAAL

- EEN DOBBELSTEEN

AFBEELDING


## OPDRACHTOMSCHRIJVING

ELK NUMMER OP DE DOBBELSTEEN STAAT VOOR EEN OEFENING. $1=2 \times$ OPDRUKKEN, $2=2 X$ SPRINGEN, $3=2 X$ DOOR JE KNIEËN ZAKKEN, $4=2 \times$ SPREIDSPRONG, $5=2 \times \mathrm{DE}$ GROND AANRAKEN $6=$ ZELF KIEZEN WELKE JE DOET!

## REGELS

- PROBEER DE OEFENING GOED UIT TE VOEREN!
- BEDENK ZELF EEN LEUKE OEFENIN.


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- ALS HET TE MOEILIJK IS, begin met Alle OEFENINGEN 1X TE DOEN

MOEILIJKER

- DOE DE OEFENING 3/4X IN PLAATS VAN $2 \times$ !


## Meppel Actief Worstelen

## WIE IS HET STERKST?

AANTALDEELNEMERS
1-5 KINDEREN

MATERIAAL

- BED
- KUSSENS OM HET BED ZODAT JE NIET HARD VALT

AFBEELDING


## OPDRACHTOMSCHRIJVING

WORSTELEN MET JE BROERTJE OF ZUSJE, WIE IS HET STERKST? UITERAARD SPEEL JE WEL VRIENDELIJK EN DOE JE ELKAAR GEEN PIJN.
BIJ VOORKEUR SPEEL JE DIT OP EEN GROOT BED.
REGELS

- ALLEEN DUWEN
- ALLEEN OP DE KNIEËN
- STOP IS STOP

VARIATIE

MAKKELIJKER

- probeer het met een bal. Om de beurt probeer je de bal zolang mogelijk vast te houden

MOEILIJKER

- BEGIN MET DE RUGGEN TEGEN ELKAAR.


## Beker mikken

AANTAL DEELNEMERS
1-5 KINDEREN

MATERIAAL

- MINIMAAL 6 BEKERS
- 2 BALLETJES

AFBEELDING


OPDRACHTOMSCHRIJVING
ZET DE BEKERS OP DE TAFEL OF OP DE GROND. PROBEER DE TWEE BALLETJES IN DE BEKERS TE GOOIEN.GOOI JE RAAK? GOED ZO! HEB JE 1 PUNT EN ZET JE DIE BEKER WEG.

REGELS

- GOOI VANAF EEN BEPAALD PUNT, BIJVOORBEELD ACHTER EEN LIJN


## VARIATIE

MAKKELIJKER

- GA DICHTERBIJ STAAN
- ZET DE BEKERS

DICHTERBIJELKAAR

MOEILIJKER

- GA VERDER WEG STAAN
- ZET DE BEKERS VERDER UIT ELKAAR


## WIE IS DE WII KAMPIOEN?

AANTAL DEELNEMERS

```
1-5 KINDEREN
```

MATERIAAL

- WII
- TV
- CONTROLLERS

OPDRACHTOMSCHRIJVING
KIES SAMEN EEN SPEL, JE KAN GAAN BOWLEN, TENNISSEN EN HEEL VEEL ANDERE SPELLEN MEER. WIE IS DE WII KAMPIOEN IN JOUW GEZIN?

## REGELS

- DE REGELS DIE HOREN BIJ HET SPEL
- NIET VALS SPELEN
- mAAK ER EEN GEZELLIG MOMENT VAN


